

¿Qué significa FS?

FS = Indica la las siglas de la disciplina que en inglés es “Formation Skydiving”, y que traducido al español significa Vuelo en Formación Absoluto

Es una disciplina en la que cuatro voladores compiten en equipo realizando formaciones de vuelo horizontal.

¿De que consta la Competición?

En la competición podremos disfrutar de 10 rondas. Cada ronda tiene una duración de 35 segundos de tiempo, que comienza a contar en el momento de la entrada al túnel.

En cada ronda, los equipos deben realizar la misma secuencia de formaciones o figuras.

Las figuras de cada ronda se designan mediante sorteo previo a la competición. Los resultados se publican y los competidores solo podrán entrenar fuera del túnel, ya que está prohibido volar una vez realizado el Sorteo o quedarían descalificados.

El objetivo de cada equipo es completar la secuencia el mayor número de veces dentro de los 35 segundos de duración de la ronda. Los equipos continúan anotando puntos al repetir continuamente la secuencia mientras dura la ronda. A más secuencias realizadas correctamente, mayor puntuación.

A cada equipo se le asignan 60 segundos de tiempo de vuelo. Los primeros 35 segundos son juzgables y puntúan, la luz parpadeara después de 45 segundos, dando 15 segundos al equipo para que pueda salir de la cámara de vuelo.

El total de puntos acumulados en las rondas completadas por los equipos participantes se usara para determinar la posición final de los equipos.

Penalizaciones:

Existen dos tipos de penalizaciones:

- Infracción.
- Omisión.

Infracción:

- Por una formación incorrecta o incompleta dentro del tiempo asignado.
- Una **separación total*** del equipo dentro de la ronda.
- **Un inter****, sea correcto o no.
- Una formación completa realizada correctamente pero precedida por una separación totalmente incorrecta.
- Una formación, inter o separación total que no esté ejecutada de forma clara.

***Separación total:** es cuando todos los competidores muestran en un punto en el tiempo que han soltado todos sus agarres y ninguna parte de sus brazos tiene contacto con otro miembro del equipo.

**** Inter:** es un requerimiento intermedio dentro de una secuencia que se debe realizar como se muestra en las agrupaciones del sorteo.

Omisión:

- Una formación que falte alguna de las secuencias.

En el caso de que una secuencia sea omitida, se restaran tres puntos por cada omisión. El punto de la ronda tampoco se otorgará resultando, finalmente, en una penalización de 4 puntos.

Existen excepciones, como por ejemplo: puede ocurrir que una infracción en la formación de puntuación de una secuencia se producen en el Inter (secuencia intermedia), esto se considerará como una sola infracción, siempre que se demuestre la intención de los requisitos de la secuencia intermedia eran necesarios para la siguiente formación y no se produzca ninguna otra infracción en el Inter o secuencia intermedia.

La puntuación mínima para cualquier ronda es cero puntos.

Como se Juzga la competición?

Debe haber un mínimo de tres jueces.

El Juez Principal (Chief Judge) es responsable de juzgar y de anotar la puntuación.

Los jueces deben estar de acuerdo en la evaluación para:

- Acreditar que la formación que se puntúa se haya realizado.
- Notificar si se ha cometido una penalización por infracción u omisión.
- Que se determine una situación NV (no visible por las cámaras)

Empate: en caso de producirse empate para ocupar unos de las 3 primeras posiciones, se realizará un sorteo a discreción del Jefe de Jueces y el Director de la competición.

Si la ronda está empatada en puntos al final de la última ronda, el equipo que llegue a realizar la formación final en el menor tiempo será declarado ganador. Si no se puede determinar quién es el ganador, ganará el equipo más rápido hasta la última formación anotadora en la última ronda que se completa. Si por alguna razón, no es posible un "fly-off", el equipo con el puntaje más alto en cualquier ronda tomará la posición más alta. Si todas las puntuaciones están empatadas, el equipo con la puntuación más alta en la última ronda ganará trabajando nuevamente hacia la ronda 1.

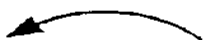
CUAL ES EL FORMATO DE LA COMPETICION:

Cada competición puede seguir distintos formatos. En los WIND GAMES 2018 el formato es el siguiente: [link](#)

DEFINICIÓN DE LOS SÍMBOLOS.

19. Codificación en los apéndices del Sorteo.

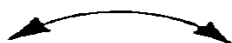
19.1.1 Indica la dirección de giro de todo el subgrupo.



19.1.2 Indica giro del subgrupo en cualquier dirección.



19.1.3 Indica cambio de todos los subgrupos.

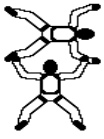


ALL

19.1.4 Indica clarificación del intento.



19.1.5 Cada lado del cuerpo requiere una conexión de grip en el brazo y pierna en el mismo lado.



19.1.6 Visualización de las posiciones Grip.

