

¿QUÉ SIGNIFICA 4SPEED?

4 = Indica el número de participantes o componentes de un equipo.

Speed = Indica la disciplina, en este caso, dentro de la disciplina dinámica se refiere a la modalidad *speed races*, “carreras de velocidad”

Así cuando hablamos de 4Speed indicamos que el equipo está compuesto de un equipo de 4 voladores de la modalidad de velocidad.

¿DE QUE TRATA LA COMPETICION?

Se trata de una competición en las que se realizarán únicamente SPEED ROUND – Rondas de Velocidad

QUE ES UNA SPEED ROUND o Ronda de Velocidad?

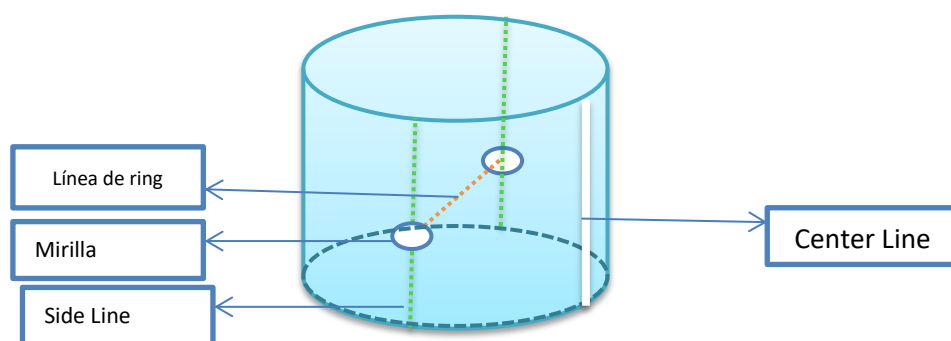
Previamente a la competición, se realiza un sorteo donde se elegirán las secuencias obligatorias para cada ronda. En cada ronda de velocidad, cada equipo debe realizar 3 secuencias de ejercicios obligatorios tres veces consecutivas.

El objetivo es finalizar las rondas en el menor tiempo y sin penalizaciones.

Las penalizaciones.

PRIMERO hay que explicar:

- En el centro del tunel y en frente de la puerta: Existe una línea vertical de leds blanca en el CENTRO DEL TÚNEL que se llama “**Center line**”.
- A 90 grados a cada lado de la center line existen dos líneas verticales (una de leds verdes y otra de leds azul) llamada “**Side Line**” con un agujero en medio (“La mirilla”)
- A través de las dos mirillas existe una línea vertical imaginaria, que llamamos “**Línea de Ring**” (que es la que no se puede tocar en ciertos movimientos o se hará una penalización llamada **Bust** y que se explica abajo).



En base a las líneas ya comentadas, podemos explicar las penalizaciones para las rondas de velocidad:

- ❖ “**BUST**”. Un equipo tiene un “bust” cuando:
 - No realiza correctamente alguno de los movimientos obligatorios
 - Atraviesa la línea de Bust (recordemos, la que se encuentra entre las dos mirilla), cuando el movimiento no lo permite
 - Realiza alguno de los movimientos atravesando de manera incorrecta alguno de los cuadrantes.

Cuando haya un bust, oiremos una “bocina” y las líneas de led se pondrán ROJAS y supone una penalización de + 5 segundos en su tiempo final.

❖ “SKIP”

Un equipo es penalizado con un “Skip” cuando: omite alguno de los movimientos obligatorios.

Si el equipo hace un “Skip” se oirá una “bocina” y las líneas de led pasarán a rojo. Supone una penalización de + 20 segundos en su tiempo final.

Juicio de RONDAS DE VELOCIDAD

Mediante un láser colocado en la puerta se va a determinar el momento justo de la entrada y la salida de los equipos, y por lo tanto valoran el tiempo que tardan en repetir la secuencia las tres veces.

Los jueces solo harán uso de los videos en el caso en el que tengan alguna duda sobre una penalización.

Es por ello que los resultados salen de manera casi instantánea

Ejemplo:

Equipo X: Speed Round.

Resultado:

Tiempo que ha tardado el equipo X en realizar las tres secuencias: 1 minuto 30 segundos

1 BUST: +5 segundos

1 SKIP: +20 segundos.

Resultado final: 1 minuto 55 segundos

Este tiempo es traducido a puntos para las clasificaciones generales.

CUAL ES EL FORMATO DE LA COMPETICION:

Básicamente, se van sucediendo una serie de rondas, en las que los equipos tratarán de demostrar su rapidez.

Ganará la competición aquel equipo que en global haya sido más rápido y haya ganado las batallas a las que se haya enfrentado.

Cada competición tiene diferentes formatos.

Para The Wind Games 2018 el formato general es: [link](#)